

# アート・デザイン学科 履修系統図

◎学習・教育目標

必修科目

選択科目

科目群の学習・教育目標

1年次  
前期

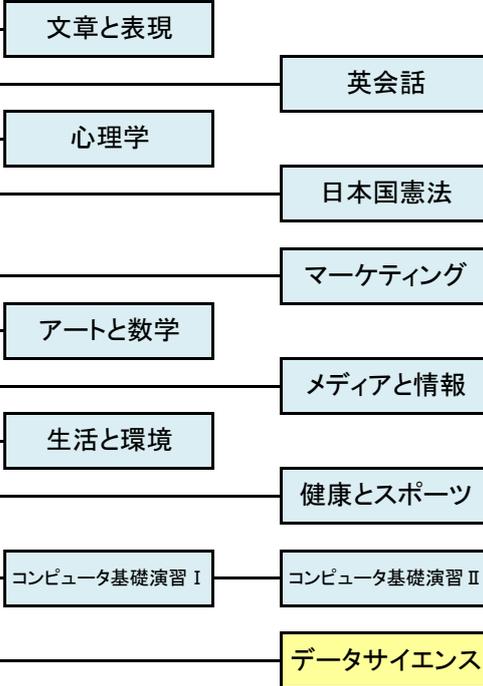
後期

2年次  
前期

後期

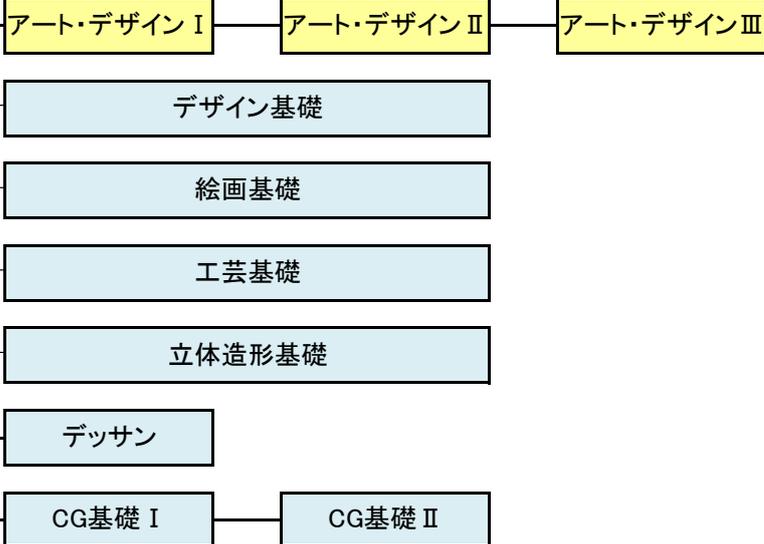
アート・デザインの領域を担うものにとって必要な「人間の生活空間」についての理解、「環境」や「コミュニケーション」に関わる知識を修得し、短期大学士として必要な基礎学力を養成する。

基礎科目



「対象の理解をもとにした多様な表現」の体系的な学修の基礎となる知識・技術を修得する。

専門科目 (アート・デザイン必修・基礎科目)



◎学習・教育目標

必修科目

選択科目

科目群の学習・教育目標

1年次  
前期

後期

2年次  
前期

後期

「対象の理解をもとにした多様な表現」の体系的な学修の基礎となる知識・技術を修得する。

美術解剖学

ワークショップ・芸術教育

美術史

映像論

絵画表現

現代アート論

色彩学

コミュニケーション論

WEBデザイン I

クラフトデザイン

絵本制作

版画技法

3D-CG

CGイラストレーション

キャラクターデザイン

アニメーション I

アニメーション II

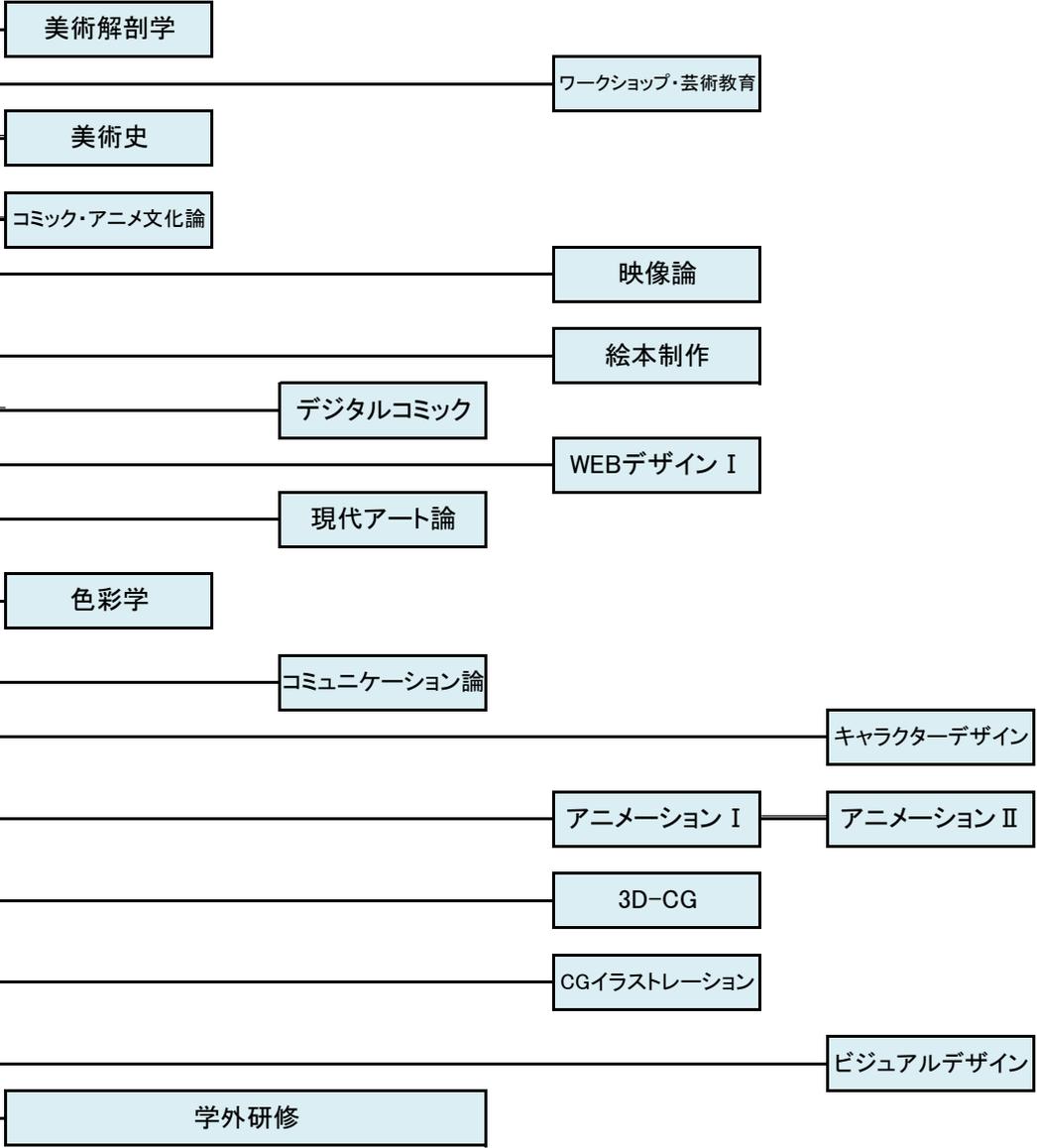
ビジュアルデザイン

学外研修

専門科目（体系Ⅰ）イラストレーション・絵画分野

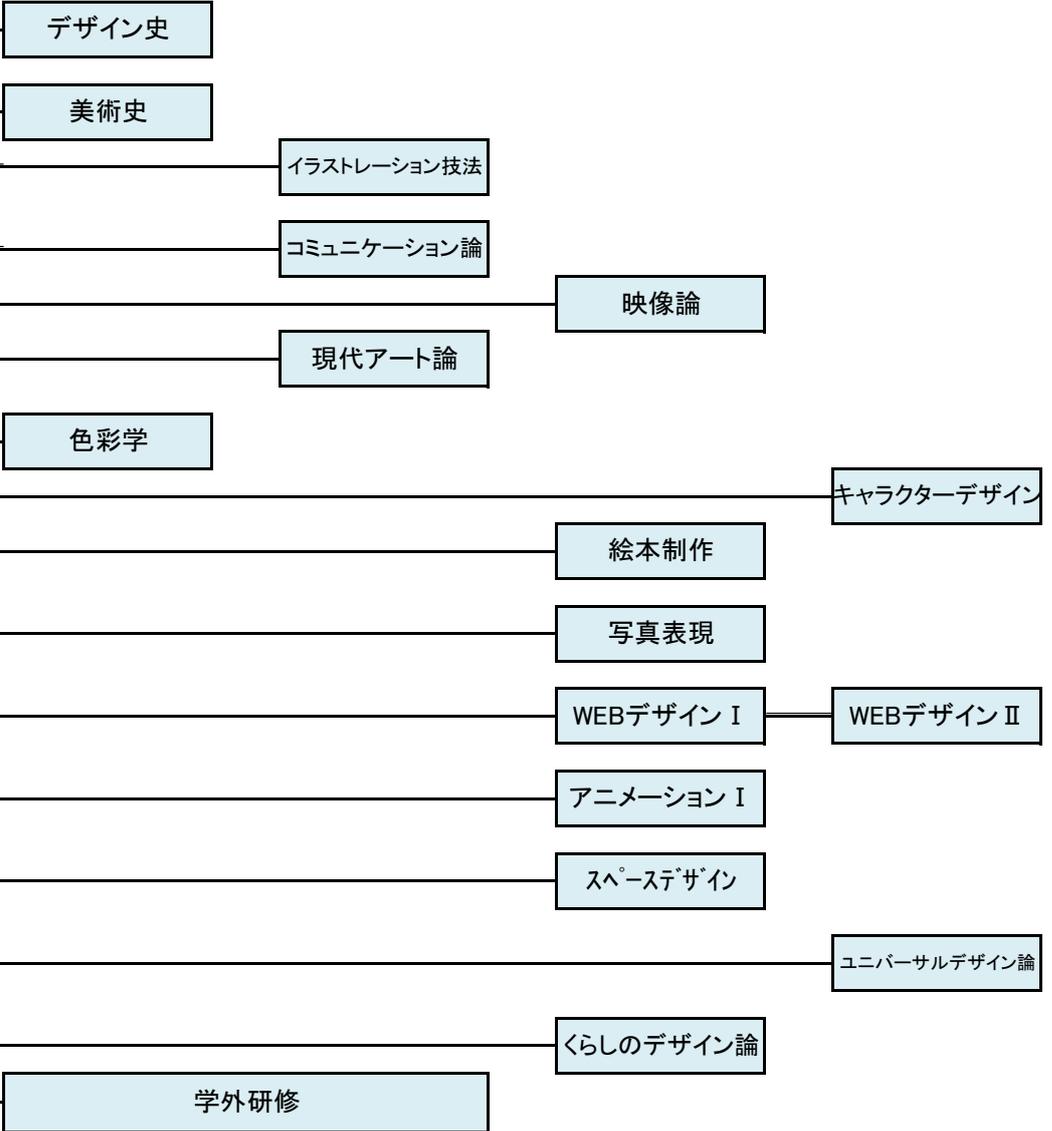
専門科目（体系Ⅱ）マンガ・コミックイラスト分野

「対象の理解をもとにした多様な表現」の体系的な学修の基礎となる知識・技術を修得する。



専門科目（体系Ⅲ）グラフィックデザイン分野

「対象の理解をもとにした多様な表現」の体系的な学修の基礎となる知識・技術を修得する。



◎学習・教育目標

必修科目

選択科目

科目群の学習・教育目標

1年次  
前期

後期

2年次  
前期

後期

「対象の理解をもとにした多様な表現」の体系的な学修の基礎となる知識・技術を修得する。

デザイン史

美術史

現代アート論

工芸デザイン

コミュニケーション論

色彩学

ワークショップ芸術教育

ビジュアルデザイン

クラフトデザイン

ファッションアート

WEBデザイン I

写真表現

スペースデザイン

WEBデザイン II

ユニバーサルデザイン論

くらしのデザイン論

学外研修

専門科目（体系Ⅳ）ファッション・造形分野

