

特長あるカリキュラムと履修モデルの一例を紹介します。
 目指す職業を見つけたら、
 その色の履修モデルをチェックしてみよう！

将来の仕事と履修モデルの例

- イラストレーター・絵本作家を目指したい！
- マンガ家・キャラクターデザイナーを目指したい！
- グラフィックデザイナー・WEBデザイナーを目指したい！
- 雑貨デザイナーを目指したい！
- 空間デザイナーを目指したい！

● は必修科目 ☆ は教職必修科目

	1年次(前期)	1年次(後期)	2年次(前期)	2年次(後期)
基礎科目	<ul style="list-style-type: none"> 文章と表現 心理学 アートと数学 生活と環境 ☆コンピュータ基礎演習Ⅰ 	<ul style="list-style-type: none"> ☆英会話 ☆日本国憲法 マーケティング ☆メディアと情報 ☆健康とスポーツ ☆コンピュータ基礎演習Ⅱ ●データサイエンス 		
専 門 科 目	必修科目 ●アート・デザインⅠ [5分野の専門授業] ●●●●●	必修科目 ●アート・デザインⅡ [5分野の専門授業] ●●●●●	必修科目 ●アート・デザインⅢ [5分野の専門授業] ●●●●●	●卒業制作 ●●●●●
	基礎実技科目 ☆デザイン基礎 ●●●●● ☆絵画基礎 ●●● ☆工芸基礎 ●●●●● ☆立体造形基礎 ●●●●● ・デッサン ●●●●● ・CG基礎Ⅰ ●●●●●	●CG基礎Ⅱ ●●●●●	・スペースデザイン ●●● 舞台美術や照明に関わることを学ぶ ・CGイラストレーション ●●●●● CGでイラストを描きたい人はこの授業 ・ワークショップ・芸術教育 ●●● 小学生を対象に造形教室を開催し造形教育と運営方法を学ぶ ・3D-CG ●●●●● 3Dsmax・Mayaを中心に学びます ・アニメーションⅠ ●●● コマ撮りアニメからCGアニメまで ・絵本制作 ●●●●● ストーリーからイラスト、製本まで学ぶ ・ファッションアート ●●● コスプレの衣装制作も学べる！ ・WEBデザインⅠ ●●●●● WEBを知ると就職先が広がる！ ・クラフトデザイン ●●● 雑貨デザイナーを目指すならこの授業 ・版画技法 ●●● 銅版画とリトグラフを経験 ・写真表現 ●●●●● 一眼レフカメラの撮影方法を学ぶ ・フィールドワーク ●●●●●	●ビジュアルデザイン ●●●●● ●WEBデザインⅡ ●●●●● ●アニメーションⅡ ●●●●● ●キャラクターデザイン ●●●●●
	選択実技科目 ・デジタルコミック ●●● マンガ、コミックイラストをデジタルで描く初歩の授業 ・イラストレーション技法 ●●● イラストを描くさまざまな技法を学ぶ ・工芸デザイン ●●● 「布」を題材とし、ろうけつ染めの技法を習得しながら表現力を育てる。 ・プロダクトデザイン ●●● 家具のデザインを中心に学ぶ ・絵画表現 ●●● テンペラ等古典技法の表現を学ぶ	・コミュニケーション論 ●●●●● ・現代アート論 ●●●●● 世界の最新アートシーンを知る	・くらしのデザイン論 ●●●●● ☆映像論 ●●●●● ・インターンシップ ●●●●●	・ユニバーサルデザイン論 ●●●●●
	選択講義科目 ・デザイン史 ●●●●● デザインを学ぶにはまず歴史から！ ・美術解剖学 ●●●●● 骨格と筋肉を理解する ☆美術史 ●●●●● ・色彩学 ●●●●● ・コミック・アニメ文化論 ●●● マンガ・アニメは日本の文化！ ・学外研修 ●●● 地域のアートシーンをリサーチ！			
教職科目 ☆事前・事後指導 ☆教育原論・教育課程論 ☆教育心理学	☆生徒指導・進路指導論 ☆教師論 ☆美術科教育法 ☆道徳理論・指導法 ☆教育とICT活用 ☆特別支援教育論 ☆介護等体験実習 (事前事後指導を含む)	☆教育相談 ☆教育方法・特別活動の指導法 ☆総合的な学習の時間の指導法 ☆教育実習	☆教職実践演習(中) ☆介護等体験実習 (事前事後指導を含む)	