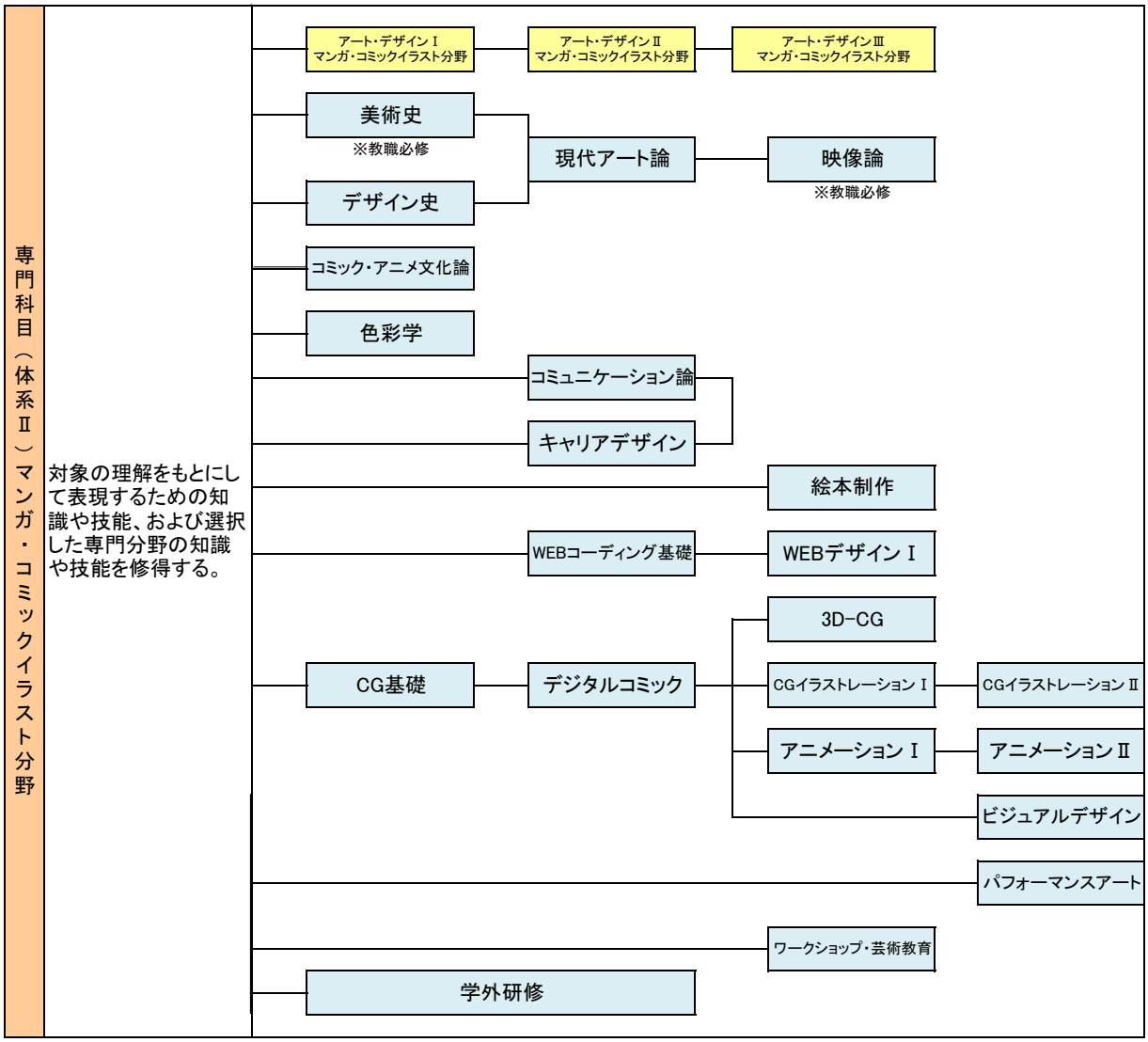
アート・デザイン学科　履修系統図

◎学習・教育目標　　必修科目　　選択科目

科目群の学習・教育目標		1年次 前期	1年次 後期	2年次 前期	2年次 後期
基礎科目	アート・デザインの領域を担うものにとって必要な「人間の生活空間」についての理解、「環境」や「コミュニケーション」に関わる知識を修得し、短期大学士として必要な基礎学力を養成する。	文章と表現	英会話 ※教職必修		
		心理学			
		日本国憲法 ※教職必修	マーケティング		
		メディアと情報 ※教職必修	生活と環境		
			健康とスポーツ ※教職必修		
		コンピュータ基礎演習Ⅰ ※教職必修	コンピュータ基礎演習Ⅱ ※教職必修		
			データサイエンス		
専門科目（基礎演習科目）	「対象の理解をもとにした多様な表現」の体系的な学修の基礎となる知識・技術を修得する。	デザイン基礎	デザイン基礎 ※教職必修 ※前期又は後期で履修。		
		絵画基礎	絵画基礎 ※教職必修 ※前期又は後期で履修。		
		工芸基礎	工芸基礎 ※教職必修 ※前期又は後期で履修。		
		立体造形基礎	立体造形基礎 ※教職必修 ※前期又は後期で履修。		
		デッサン基礎			
		CG基礎			
			WEBコーディング基礎		

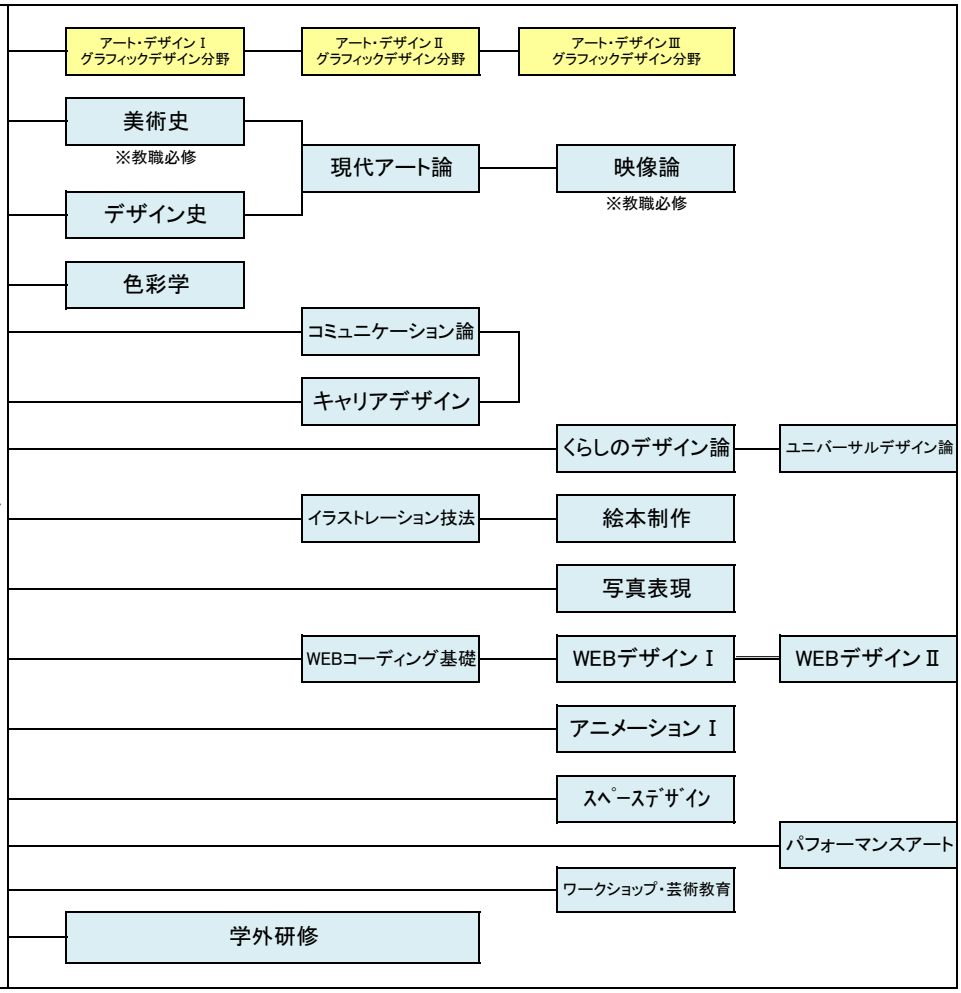
◎学習・教育目標　　必修科目　　選択科目

科目群の学習・教育目標	1年次 前期	1年次 後期	2年次 前期	2年次 後期
専門科目（体系Ⅰ）イラストレーション・絵画分野 対象の理解をもとにして表現するための知識や技能、および選択した専門分野の知識や技能を修得。	アート・デザインⅠ イラストレーション・絵画分野	アート・デザインⅡ イラストレーション・絵画分野	アート・デザインⅢ イラストレーション・絵画分野	
	美術史 ※教職必修	現代アート論	映像論 ※教職必修	
	デザイン史			
	コミック・アニメ文化論			
	色彩学			
		コミュニケーション論		
		キャリアデザイン		
		絵画表現	絵本制作	
			版画技法 ※版画またはアニメーションⅠ選択	
		WEBコーディング基礎	WEBデザインⅠ	
	CG基礎		3D-CG	
			CGイラストレーションⅠ	CGイラストレーションⅡ
			アニメーションⅠ ※版画またはアニメーションⅠ選択	アニメーションⅡ
				ビジュアルデザイン
				パフォーマンスアート
			ワークショップ・芸術教育	
	学外研修			


専門科目（体系Ⅱ）マンガ・コミックイラスト分野
対象の理解をもとにして表現するための知識や技能、および選択した専門分野の知識や技能を修得する。
アート・デザインⅠ マンガ・コミックイラスト分野
アート・デザインⅡ マンガ・コミックイラスト分野
アート・デザインⅢ マンガ・コミックイラスト分野
美術史
※教職必修
デザイン史
現代アート論
映像論
※教職必修
コミック・アニメ文化論
色彩学
コミュニケーション論
キャリアデザイン
絵本制作
WEBコーディング基礎
WEBデザインⅠ
3D-CG
CG基礎
デジタルコミック
CGイラストレーションⅠ
CGイラストレーションⅡ
アニメーションⅠ
アニメーションⅡ
ビジュアルデザイン
パフォーマンスアート
ワークショップ・芸術教育
学外研修

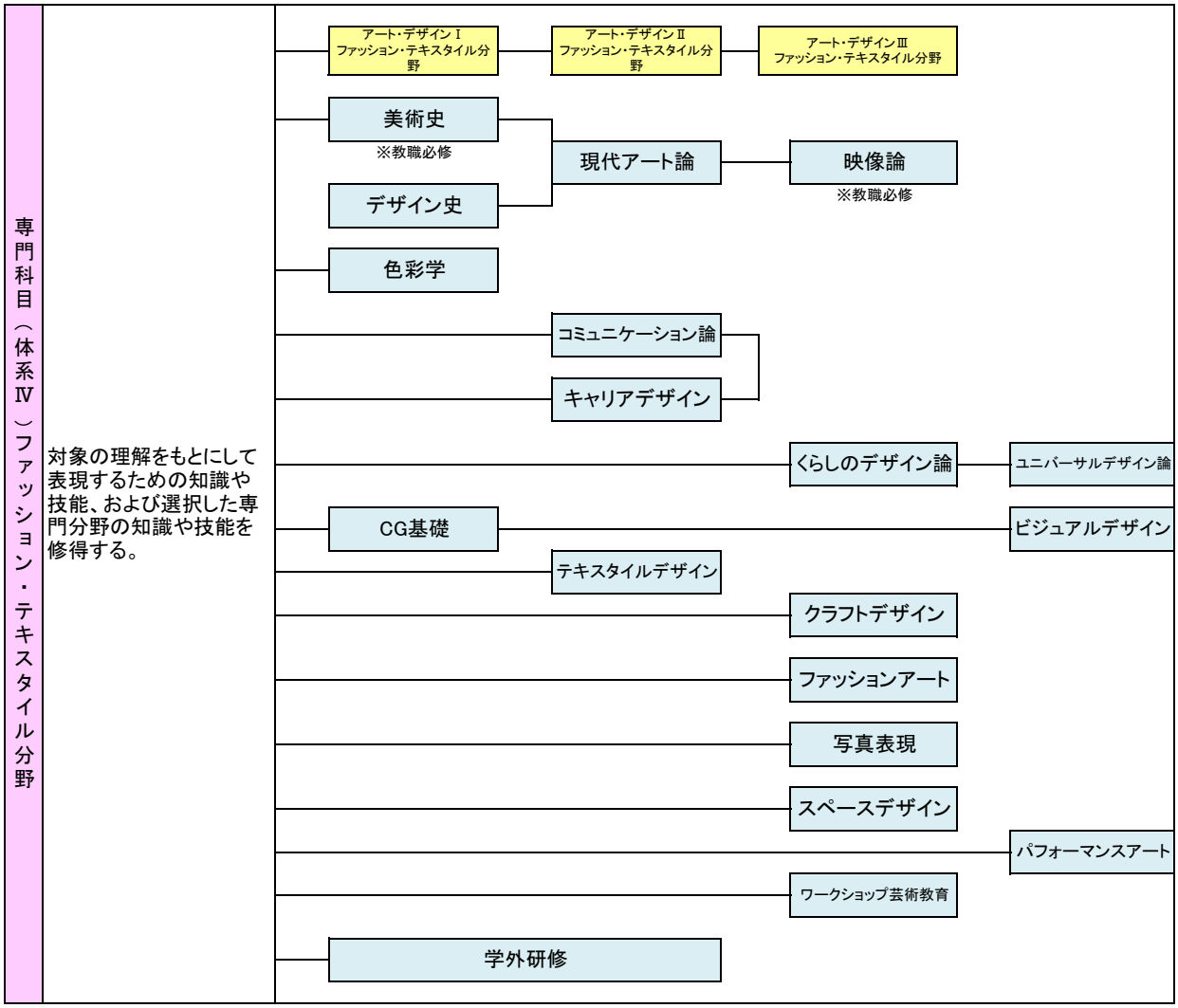
専門科目（体系Ⅲ）グラフィックデザイン分野

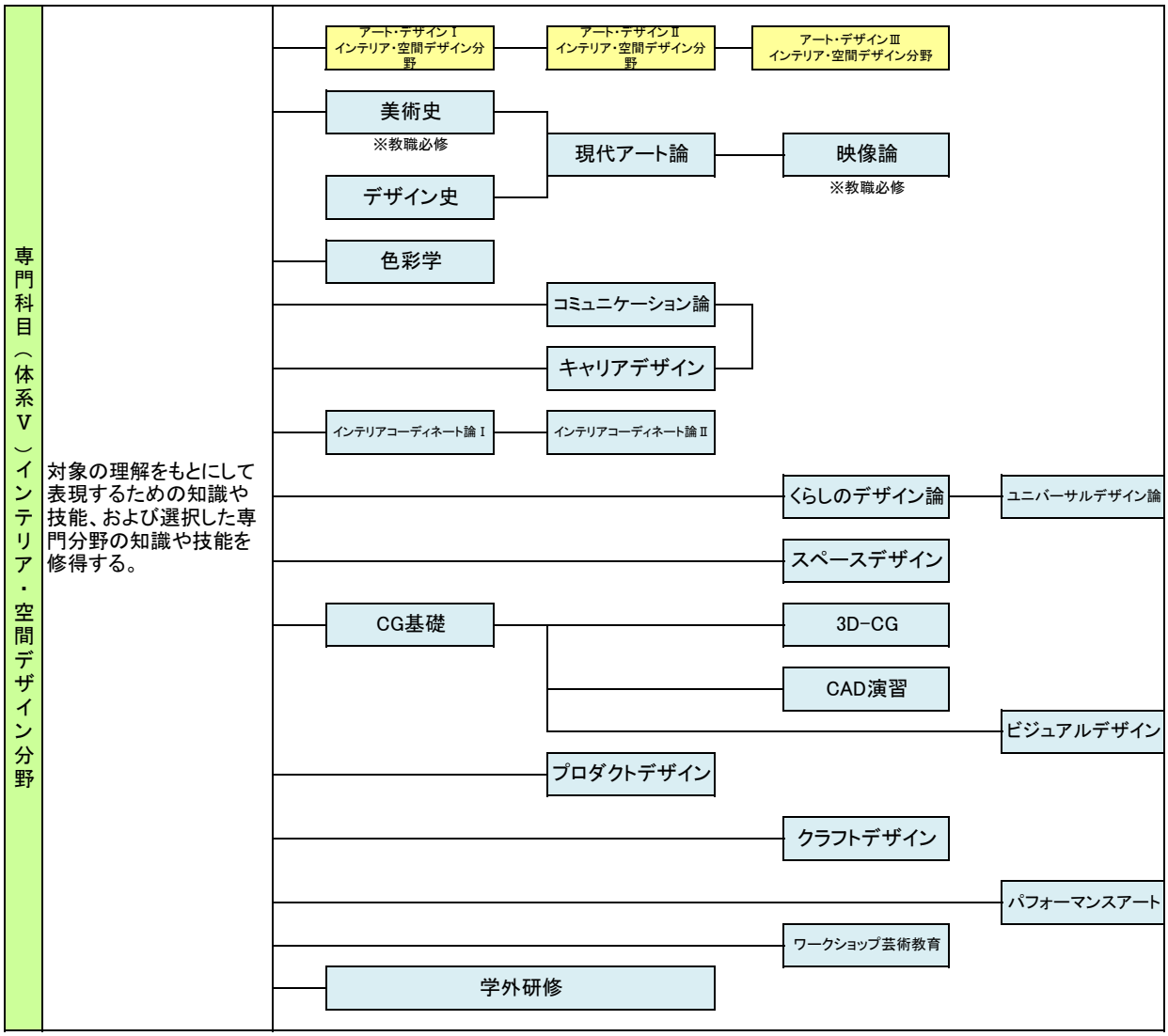
対象の理解をもとにして表現するための知識や技能、および選択した専門分野の知識や技能を修得する。

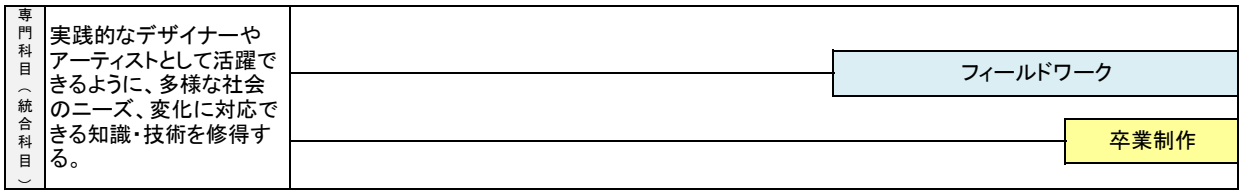


◎学習・教育目標　　必修科目　　選択科目

科目群の学習・教育目標	1年次 前期	後期	2年次 前期	後期
専門科目（体系Ⅳ）ファッション・テキスタイル分野	対象の理解をもとにして表現するための知識や技能、および選択した専門分野の知識や技能を修得する。			




専門科目（体系Ⅴ）インテリア・空間デザイン分野
対象の理解をもとにして表現するための知識や技能、および選択した専門分野の知識や技能を修得する。
アート・デザインⅠ インテリア・空間デザイン分野
アート・デザインⅡ インテリア・空間デザイン分野
アート・デザインⅢ インテリア・空間デザイン分野
美術史
※教職必修
デザイン史
現代アート論
映像論
※教職必修
色彩学
コミュニケーション論
キャリアデザイン
インテリアコーディネート論Ⅰ
インテリアコーディネート論Ⅱ
くらしのデザイン論
ユニバーサルデザイン論
スペースデザイン
CG基礎
3D-CG
CAD演習
ビジュアルデザイン
プロダクトデザイン
クラフトデザイン
パフォーマンスアート
ワークショップ芸術教育
学外研修


専門科目（統合科目）
実践的なデザイナーやアーティストとして活躍できるように、多様な社会のニーズ、変化に対応できる知識・技術を修得する。
フィールドワーク
卒業制作